



별첨 사본은 아래 출원의 원본과 동일함을 증명함.

This is to certify that the following application annexed hereto  
is a true copy from the records of the Korean Intellectual  
Property Office.

출 원 번 호 : 10-2003-0000115  
Application Number

출 원 년 월 일 : 2003년 01월 02일  
Date of Application JAN 02, 2003

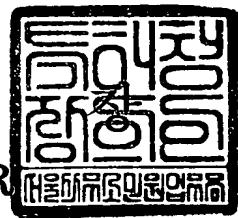
출 원 인 : 삼성전자주식회사  
Applicant(s) SAMSUNG ELECTRONICS CO., LTD.



2003 년 10 월 09 일

특 허 청

COMMISSIONER



## 【서지사항】

【서류명】	특허출원서	
【권리구분】	특허	
【수신처】	특허청장	
【제출일자】	2003.01.02	
【발명의 명칭】	파일 리스트 디스플레이 영상 및 음성 기록/재생 장치 및 방법	
【발명의 영문명칭】	File-list displaying equipment and method in A/V recording/reproducing apparatus	
【출원인】		
【명칭】	삼성전자 주식회사	
【출원인코드】	1-1998-104271-3	
【대리인】		
【성명】	정홍식	
【대리인코드】	9-1998-000543-3	
【포괄위임등록번호】	2000-046970-1	
【발명자】		
【성명의 국문표기】	김종필	
【성명의 영문표기】	KIM, JONG PHIL	
【주민등록번호】	731115-1889510	
【우편번호】	442-800	
【주소】	경기도 수원시 팔달구 매탄1동 101-8번지 203호	
【국적】	KR	
【심사청구】	청구	
【취지】	특허법 제42조의 규정에 의한 출원, 특허법 제60조의 규정에 의한 출원심사 를 청구합니다. 대리인 정홍식 (인)	
【수수료】		
【기본출원료】	20	면 29,000 원
【가산출원료】	5	면 5,000 원
【우선권주장료】	0	건 0 원
【심사청구료】	4	항 237,000 원
【합계】	271,000 원	
【첨부서류】	1. 요약서·명세서(도면)_1통	

### 【요약서】

#### 【요약】

본발명은 파일의 리스트를 디스플레이할 수 있는 영상 및 음성 기록/재생 장치 및 방법에 관한 것이다. 본 발명은 선입-선출 스택 메모리(first in-first out stack memory), 영상 및 사운드 기록/재생 장치의 동작 제어를 위한 외부입력장치로부터의 입력 신호를 수신하는 인터페이스부, 및 제1 파일 선택 신호가 입력되면 적어도 하나의 제1 파일을 상기 스택 메모리에 저장 및 화면에 표시하며 실행하고, 제2 파일 선택 신호가 입력되면 적어도 하나의 제2 파일을 상기 제1 파일에 추가하여 상기 스택 메모리에 저장 및 화면에 표시하며 실행하는 제어부를 포함하여 구성되는 것을 특징으로 하는 파일 리스트 디스플레이 장치를 제공하는 것이다. 또한, 본 발명은 제1 파일 선택 신호가 입력되면 적어도 하나의 제1 파일을 상기 스택 메모리에 저장 및 화면에 표시하며 실행하는 단계와 제2 파일 선택 신호가 입력되면 적어도 하나의 제2 파일을 상기 제1 파일에 추가하여 상기 스택 메모리에 저장 및 화면에 표시하며 실행하는 단계를 포함하는 파일 리스트 디스플레이 방법에 관한 것이다.

상기와 같은 본 발명의 파일 리스트 디스플레이 영상 및 사운드 기록/재생 장치 및 그 방법에 의하면, 원하는 파일만을 선택적으로 실행시키거나 다른 폴더나 매체에 위치한 파일을 추가로 선택하여 디스플레이 및 실행할 수 있게 된다.

#### 【대표도】

도 6

#### 【색인어】

DVD, 플레이 리스트, 파일 리스트, 스택 메모리

**【명세서】****【발명의 명칭】**

파일 리스트 디스플레이 영상 및 음성 기록/재생 장치 및 방법{File-list displaying equipment and method in A/V recording/reproducing apparatus}

**【도면의 간단한 설명】**

도1은 본 발명에 따른 파일 리스트 디스플레이 영상 및 음성 기록/재생 장치의 시스템 도면,

도2는 도1의 블록도,

도3은 도1의 원격제어기의 평면도,

도4는 선입-선출 메모리(first in-first out stack memory)에 제1 파일들이 저장되고, 뒤이어 제2 파일들이 저장되는 것을 보여주는 도면,

도5a 내지 5d는 제1 파일들이 선택되어 저장 및 디스플레이되고, 뒤이어 제2 파일들이 선택되어 저장 및 디스플레이되는 것을 보여주는 도면, 그리고,

도6은 사용자가 제1 파일들을 선택하면 이를 스택 메모리에 저장 및 화면에 디스플레이하고, 그 후 다시 제2 파일들을 선택하면 이를 스택 메모리에 저장 및 화면에 디스플레이하는 과정을 보여주는 흐름도이다.

**【발명의 상세한 설명】****【발명의 목적】****【발명이 속하는 기술분야 및 그 분야의 종래기술】**

<7> 본 발명은 파일의 리스트를 디스플레이할 수 있는 영상 및 음성 기록/재생 장치 및 방법에 관한 것으로서, 상세하게는, 선택된 파일을 스택 메모리(stack memory)에 저장하고 상기 선택된 파일의 리스트를 디스플레이할 수 있는 영상 및 사운드 기록/재생 장치 및 그 방법에 관한 것이다.

<8> 방송신호를 기록매체에 기록 및 기록된 방송신호를 재생할 수 있는 영상 및 사운드 기록/재생 장치는 방송신호의 디지털화 및 압축기술의 발전에 따라 그 기능이 확장되고 있다.

<9> 최근에 출시되는 영상 및 사운드 기록/재생 장치는 대용량의 기억장치인 하드디스크 드라이브(Hard Disk Drive : HDD)가 채용되고 있는 추세이다.

<10> HDD는 어드레스를 이용하여 직접 원하는 데이터에 접근하는 방식인 랜덤 액세스(Random Access)가 가능하며, 데이터 전송속도가 고속이며 대용량화가 가능하므로 AV(Audio & Video) 데이터 기록장치로 사용되고 있다.

<11> 이러한 영상 기록/재생 장치는 위성방송신호, 케이블 방송, 인터넷을 통한 네트워크 방송 등 다양한 영상소스의 이용을 지원하도록 개발되고 있는 추세이다.

<12> 다양한 영상 및 사운드 소스들로부터의 데이터들은 전술한 HDD와 같은 기억장치에 저장될 수 있고, 이들은 폴더와 같은 하위 구조들로 분할되어 저장될 수 있다.

<13> 그런데, 종래의 영상 및 사운드 기록/재생 장치는 임의의 선택된 폴더 내의 파일 리스트만을 디스플레이하고 그 위치에서만 실행할 수 있을 뿐이어서 원하는 파일만을 선택적으로 실

행시키거나 다른 폴더나 매체에 위치한 파일을 추가로 선택하여 디스플레이 및 실행시킬 수 없다는 문제점이 있었다.

#### 【발명이 이루고자 하는 기술적 과제】

<14> 본 발명이 이루고자 하는 기술적 과제는, 특정 폴더에 위치한 파일들을 선택하여 파일리스트에 디스플레이할 수 있고 다른 폴더나 매체에 저장된 파일들을 선택하여 상기 파일 리스트에 추가로 디스플레이할 수 있는 영상 및 사운드 기록/재생 장치 및 그 방법을 제공하는 데 그 목적이 있다.

#### 【발명의 구성 및 작용】

<15> 상기의 목적을 달성하기 위하여, 본 발명에 따라 선택된 파일을 스택 메모리(stack memory)에 저장하고 상기 선택된 파일의 리스트를 디스플레이할 수 있는 영상 및 사운드 기록/재생 장치는, 선입-선출 메모리(first in-first out stack memory)와 영상 및 사운드 기록/재생 장치의 동작 제어를 위한 외부입력장치로부터의 입력 신호를 수신하는 인터페이스부와 그리고 제1 파일 선택 신호가 입력되면 선택된 적어도 하나의 제1 파일을 상기 메모리에 저장 및 화면에 표시하며 실행하고, 제2 파일 선택 신호가 입력되면 선택된 적어도 하나의 제2 파일을 상기 제1 파일에 추가하여 상기 메모리에 저장 및 화면에 표시하며 실행하는 제어부를 포함하는 것을 특징으로 한다. 이 경우, 상기 적어도 하나의 제1 파일과 상기 적어도 하나의 제2 파일은 서로 다른 폴더 또는 매체로부터 선택될 수 있다.

<16> 또한, 본 발명에 따라 선택된 파일을 스택 메모리에 저장하고 상기 선택된 파일의 리스트를 디스플레이할 수 있는 영상 및 사운드 기록/재생 방법은, 제1 파일 선택 신호가 입력되면 선택된 적어도 하나의 제1 파일을 상기 스택 메모리에 저장 및 화면에 표시하며 실행하는 단

계 및 제2 파일 선택 신호가 입력되면 선택된 적어도 하나의 제2 파일을 상기 제1 파일에 추가하여 상기 스택 메모리에 저장 및 화면에 표시하며 실행하는 단계를 포함한다. 이 경우, 상기 적어도 하나의 제1 파일과 상기 적어도 하나의 제2 파일은 서로 다른 폴더 또는 매체로부터 선택될 수 있다.

<17> 이하 첨부된 도면을 참조하면서 본 발명의 바람직한 실시예에 따른 파일 리스트 디스플레이 영상 및 음성 기록/재생 장치를 보다 상세하게 설명한다.

<18> 도1은 본 발명에 따른 파일 리스트 디스플레이 영상 및 음성 기록/재생 장치가 적용되는 디스플레이 시스템을 개략적으로 나타내 보인 도면이다.

<19> 도면을 참조하면, 영상 및 사운드 기록/재생 장치(100)는 디스플레이장치인 텔레비전(300)과 전송케이블(350)에 의해 접속되어 있다.

<20> 영상 및 사운드 기록/재생 장치(100)는 외부 입력장치인 원격제어기(200)로부터 수신된 신호를 처리하고, 표시정보를 텔레비전(300)으로 전송한다. 여기서 외부입력장치는 적외선과 같은 무선신호를 송출하는 원격제어기(200) 뿐 아니라 유선방식의 키보드와 같은 타 입력장치도 적용될 수 있음은 물론이다.

<21> 영상 및 사운드 기록/재생 장치(100)는 여러 개의 영상 및 사운드 소스로부터 제공되는 영상 및 사운드 신호를 적어도 하나 이상 수신할 수 있도록 구성된다. 영상 및 사운드 소스의 예로서는 지상파 텔레비전 방송, 위성방송, 케이블 인입선, 컴퓨터선 또는 모뎀선과 같이 신호를 전송할 수 있는 다른 매체를 포함할 수 있다.

<22> 이러한 영상 및 사운드 기록/재생 장치의 일 실시예에 따른 블럭도가 도 2에 도시되어 있다.

<23> 도 2를 참조하면, 영상 및 사운드 기록/재생 장치(100)는 입/출력 단자부(110), 투너(121), 스위칭부(123), 입/출력 제어부(125), 엠펙 인코더(141), 하드디스크 드라이브(HDD)(151), 디스크 플레이어(155), 메인제어부(160)를 구비한다.

<24> 입/출력 단자부(110)는 다양한 영상신호 소스로부터 생성된 신호를 수신 및 수신된 신호 또는 대용량 기억장치로 적용된 하드디스크 드라이브(151)부터 재생된 신호를 출력할 수 있도록 되어 있다.

<25> 입/출력 단자부(110)는 슈퍼비디오 입력단자(S-V IN)(111) 및 출력 단자(S-V OUT)(112), RF입력 단자(RF IN)(113) 및 출력단자(RF OUT)(114), 라인 비디오/오디오 입력단자(LINE V\_IN, LINE A\_IN)(115) 및 출력단자(LINE V\_OUT, LINE A\_OUT)(116), 디지털 오디오신호 출력단자(SPDIF;Serial Parallel Digital interface)(117)가 마련되어 있다.

<26> 여기서 입/출력 관계만 다르고 신호의 형식이 동일한 요소에 대해 입력단자 또는 출력단자 중 어느 하나에 대해 보다 상세하게 설명하면, 슈퍼비디오 입력단자(111)는 디지털 형태의 상호 분리된 휘도 신호(Y)와 색차신호(Cr, Cb)를 수신하는 단자로서, 디지털 캠코더, DVD플레이어, 셋톱박스 등과 연결되어 이용된다.

<27> RF 입력단자(113)는 공중파 방송신호를 수신하는 단자로서, 통상 안테나와 접속된다.

<28> 라인 비디오/오디오 입력단자(115)는 휘도신호(Y)와 색신호가 혼합된 아날로그상의 신호를 수신하는 단자로서, 아날로그 영상신호의 출력을 지원하는 캠코더, DVD플레이어, 셋톱박스 등과 연결되어 이용된다.

<29> 디지털 오디오 출력단자(117)는 메인제어부(160)에서 전송되는 디지털 오디오 신호를 외부로 출력하는 단자이다.

<30> 튜너(121)는 메인제어부(160)에 의해 제어되는 입/출력 제어부(125)에서 요청하는 채널의 방송신호가 RF입력단자(113)를 통해 수신될 수 있도록 수신 채널을 조정한다.

<31> 스위칭부(123)는 입/출력제어부(125)에 제어되어 스위칭부(123)에 접속된 입/출력 단자들 상호간에 대해 선택적으로 연결되도록 제어한다.

<32> 비디오 디코더(131)는 메인제어부(160)에 제어되어 슈퍼 비디오 입력단자(111) 또는 스위칭부(123)를 통해 수신된 신호를 디코딩하여 출력한다.

<33> 오디오 A/D 변환부(133)는 스위칭부(123)를 거쳐 입력되는 아날로그상의 오디오신호를 디지털신호로 변환하여 엠펙 인코더(141)로 출력한다.

<34> 엠펙 인코더(141)는 메인제어부(160)에 제어되어 오디오 A/D 변환부(133)에서 출력되는 오디오 신호와 비디오 디코더(131)에서 출력되는 비디오신호를 설정된 압축포맷방식에 의해 인코딩하고, 기록대상 데이터에 대해서는 대용량 저장장치인 하드디스크 드라이브(151)에 저장한다. 바람직하게는 엠펙 인코더(141)는 엠펙-2(MPEG-2) 압축방식에 의해 비디오 신호를 인코딩한다.

<35> 제1 에스디램(SDRAM)(143)은 엠펙 인코더(141)에서 인코딩처리시 이용하는 메모리이다.

<36> 데이터 관리부(157)는 하드디스크 드라이브(151) 및/또는 디스크 플레이어(155)에 기록된 데이터의 재생 및 기록에 대한 관리를 수행한다. 즉, 데이터 관리부(157)는 디스크 플레이어(155)에 기록된 데이터의 하드디스크 드라이브(151)로의 저장 또는 하드디스크 드라이브(151)에 기록된 데이터의 디스크 플레이어(155)로의 저장 및 엠펙 인코더(141)에서 인코딩된 데이터의 하드디스크 드라이브(151)로의 저장을 메인제어부(160)에 제어되어 관리한다.

<37> 디스크 플레이어(155)는 영상 및 사운드 기록/재생 장치(100)에 내장되어 있다. 디스크 플레이어(155)는 기록매체 예를들면 DVD(Digital Video Disk) 및/또는 CD(Compact Disk)에 기록된 데이터를 재생하는 DVD플레이어가 적용될 수 있다.

<38> 디스크 플레이어(155)는 메인제어부(160)에 제어되어 기록/재생 동작을 수행할 수 있도록 접속되어 있다.

<39> 수광부(171)는 인터페이스로 적용된 것으로서 외부 입력장치인 원격제어기(200)에서 송출된 사용자 조작신호를 수신하여 메인제어부(160)에 출력한다.

<40> 메인제어부(160)는 수광부(171)를 통해 수신된 사용자 조작신호를 처리하고, 각 요소를 제어한다.

<41> 메인제어부(160)는 중앙처리장치(CPU)(161)와 MPEG방식으로 압축된 신호를 디코딩하는 엠펙 디코더(163)가 복합되어 단일 칩형태의 IC로 되어 있다. 엠펙 디코더(163)는 별도의 칩으로 분리되어 메인제어부(160)와 접속될 수 있음은 물론이다. 이러한 메인제어부(160)는 데이터 관리부(157), HDD(151), 및 여타 구성 요소들과 함께 본 발명에 따른 동작을 수행하도록 하는 제어부를 구성하게 된다.

<42> 플래쉬 메모리(Flash Memory)(165)에는 메인제어부(160)의 기능 수행과 관련된 각종 프로그램이 기록되어 있다. 플래쉬 메모리(165)에는 후술하는 메뉴가이드 리스트 화면의 처리를 수행하는 프로그램인 메뉴 안내/처리부(165a)가 설치되어 있다. 에스디램(SDRAM)(167)은 메인제어부(160)가 이용하는 일시적 기억장소이다.

<43> 오디오 D/A 변환부(135)는 메인제어부(160)의 엠펙 디코더(163)에서 출력되는 디지털 오디오 신호를 아날로그 오디오 신호로 변환하여 스위칭부(123)로 출력한다.

<44> 비디오 인코더(137)는 비디오 디코더(131) 또는 엠펙 디코더(163)로부터 출력되는 비디오 신호를 인코딩하여 스위칭부(123)로 출력한다.

<45> 입/출력 제어부(125)는 메인제어부(160)에 제어되어 튜너(121), 스위칭부(123)를 제어한다.

<46> 이러한 영상 및 사운드 기록/재생 장치에서 메인제어부(160)는 기동시 플레이시 메모리(165)에 탑재된 운영 프로그램을 로딩하여 지원되는 각종 기능을 원격제어기(200)로부터 수광부(171)를 통해 수신된 신호에 대응하여 처리한다.

<47> 영상 및 사운드 기록/재생 장치의 외부 입력장치인 원격제어기(200)가 도시된 도3을 참조하여 메뉴 안내 리스트 화면 조작과 관련된 요소를 중심으로 설명한다.

<48> 도면에서 참조부호 211은 메뉴 안내 리스트 화면의 로딩 및 클로징(closing)을 지시할 때 이용되는 메뉴키이고, 213, 215, 217, 219로 표기된 부분은 메뉴안내 리스트 화면에 분류되어 리스트된 메뉴에 대한 커서의 이동을 지시하는데 이용되는 좌, 우, 상, 하 방향키이다. 또한 참조부호 221은 메뉴를 선택할 때 이용되는 엔터키이고, 223은 현재 화면에서 이전화면으로 되돌리고자 할 때 이용되는 리턴키이다. 그리고, 225는 동영상을 저장할 때 이용하는 저장키(REC)이다.

<49> 그 밖의 나머지 키들은 영상 및 사운드 기록/재생 장치(100) 및 텔레비전(300) 등을 조작하기 위한 알려진 일반적인 키로서 그 상세 설명은 생략하기로 한다.

<50> 이하에서는, 제1 파일을 선택하여 메모리에 저장 및 화면에 표시하며 실행하고, 후속적으로 제2 파일을 선택하여 메모리에 저장 및 화면에 표시하며 실행하는 방법을 첨부된 도면들을 참조하여 설명한다.

<51> 도4A는 CPU(161)내의 데이터 메모리에서 선택되어진 파일들이 선행-선출(first-in first-out)로 FIFO 메모리(400)에 제1 파일들(410)이 저장되는 것을, 도4B는 뒤이어 제2 파일들(420)이 저장되는 것을 보여준다. 이러한 기능을 하는 FIFO 메모리(400)는 바람직하게는 메인 제어부(160) 내에 구비될 수 있다. 도시된 바와 같이, CPU(161)내의 데이터 메모리에서 선택된 제1 파일들(410)이 FIFO 메모리(400)에 저장되고 추가로 선택된 제2 파일들(420)이 데이터 메모리에서 FIFO 메모리(400)의 나머지 영역에 순서대로 저장되는 것이다. FIFO 메모리(400)의 저장 영역이 모두 채워지는 경우, 먼저 저장된 파일부터 차례로 FIFO 메모리(400)를 빠져 나오게 된다. 상세하게는, 제1 파일들 A, D, G, 및 H(410)가 선택되면, 이들이 FIFO 메모리(400)에 저장되고, 이어서 제2 파일들 a, e, 및 f(420)가 선택되면, 이들도 역시 FIFO 메모리(400)에 저장된다. 다만, 선입 선출 방식이기 때문에, FIFO 메모리(400)에 먼저 들어온 파일들 A, D, G, 및 H(410)가 파일들 a, e, 및 f(420)에 선행하여 FIFO 메모리(400)로부터 빠져 나올 것이다.

<52> 도5a, 5b, 5c, 및 5d는 제1 파일들이 선택되어 디스플레이되고, 뒤이어 제2 파일들이 선택되어 추가로 디스플레이되는 것을 보여준다. 이는 도4의 FIFO 메모리에서의 파일 저장이 화면 상에서 어떻게 구현되는지를 보여주는 것이다.

<53> 우선, 제1 폴더 내에 있는 적어도 하나의 제1 파일을 선택하면, 선택된 파일의 좌측에 선택 표시(310)가 나타난다. 이러한 선택표시(310)는 파일의 좌측이 아닌 다른 곳에 표시될 수 있음은 물론이다. 여기에서는 제1 파일들로서 파일 A, D, G, 및 H가 선택되었음을 알 수 있다(도5a). 이를 실행시키면 플레이 리스트 화면이 디스플레이 되면서 상기 제1 파일이 사용자의 조정에 따라 순서대로 또는 랜덤하게 실행된다(도5b). 뒤이어서 다른 위치, 즉, 제2 폴더, 또는 다른 매체에 저장된 적어도 하나의 제2 파일을 선택하면, 선택된 파일의 좌측에 선택 표시

가 나타난다(도 5C참조). 전술한 바와 같이, 이러한 표시는 파일의 좌측이 아닌 다른 곳에 표시될 수 있음은 물론이다. 여기에서는 제2 파일들로서 파일 a, e, f가 선택되었음을 알 수 있다(도5c). 이를 실행시키면 플레이 리스트 화면이 다시 디스플레이 되면서 상기 제1 파일에 제2 파일이 추가로 디스플레이되고 상기 제1 파일 및 상기 제2 파일이 사용자의 조정에 따라 순서대로 또는 랜덤하게 실행된다(도5d).

<54> 미설명부호 320은 지정된 기능을 수행하는 아이콘을, 330은 사용자의 키 조작을 돋기 위한 인스트럭션에 관한 것이다. 기타 도면은 사용자의 이해를 돋기 위한 안내 화면에 관한 구성이므로 그 설명은 생략하기로 한다.

<55> 이하 첨부된 도면을 참조하면서 본 발명의 바람직한 실시예에 따른 파일의 리스트를 디스플레이할 수 있는 영상 및 음성 기록/재생 방법에 대하여 보다 상세하게 설명한다. 도6은 본 발명에 따라 제1 파일을 선택 및 디스플레이하고 뒤이어 제2 파일을 상기 제1 파일에 추가하여 선택 및 디스플레이하는 과정을 보여주는 흐름도이다.

<56> 제1 폴더 내에 있는 제1 파일(들)을 선택하면(S610) 스택 메모리는 이를 저장한다 (S620). 저장된 제1 파일(들)을 실행하는 명령이 입력되면(S630), 상기 제1 파일(들)을 플레이 리스트에 디스플레이하면서 실행한다(S640). 그 후, 파일 추가 선택 명령이 입력되는 경우 (S650), 제2 폴더 또는 다른 매체에 있는 제2 파일(들)을 선택하고(S660) 이를 스택 메모리에 저장한다(S670). 저장된 제2 파일(들)을 실행하는 명령이 입력되면(S680), 저장된 제2 파일(들)을 플레이 리스트에 추가로 디스플레이하면서 실행한다(S690).

<57> 이상에서 본 발명은 기재된 구체예에 대해서만 상세히 설명되었지만 본 발명의 기술사상 범위 내에서 다양한 변형 및 수정이 가능함은 당업자에게 있어서 명백한 것이며, 이러한 변형 및 수정이 첨부된 특허 청구범위에 속함은 당연한 것이다.

**【발명의 효과】**

<58> 본 발명에 따른 파일의 리스트를 디스플레이 할 수 있는 영상 및 음성 기록/재생 장치 및 방법에 의하면, 원하는 파일만을 선택적으로 실행시키거나 다른 폴더나 매체에 위치한 파일을 추가로 선택하여 디스플레이 및 실행할 수 있게 된다.

**【특허청구범위】****【청구항 1】**

선입-선출 스택 메모리(first in-first out stack memory);

영상 및 사운드 기록/재생 장치의 동작 제어를 위한 외부입력장치로부터의 입력 신호를  
수신하는 인터페이스부; 및

제1 파일 선택 신호가 입력되면 선택된 적어도 하나의 제1 파일을 상기 스택 메모리에  
저장 및 화면에 표시하며 실행하고, 뒤이어 제2 파일 선택 신호가 입력되면 선택된 적어도 하  
나의 제2 파일을 상기 제1 파일에 추가하여 상기 스택 메모리에 저장 및 화면에 표시하며 실행  
하는 제어부;를 포함하는 것을 특징으로 하는 파일 리스트 디스플레이 영상 및 음성 기록/재생  
장치.

**【청구항 2】**

제1 항에 있어서,

상기 적어도 하나의 제1 파일과 상기 적어도 하나의 제2 파일은 서로 다른 폴더 및 매체  
중 어느 하나로부터 선택될 수 있는 파일 리스트 디스플레이 영상 및 음성 기록/재생 장치.

**【청구항 3】**

제1 파일 선택 신호가 입력되면 선택된 적어도 하나의 제1 파일을 상기 스택 메모리에  
저장 및 화면에 표시하며 실행하는 단계;

제2 파일 선택 신호가 입력되면 선택된 적어도 하나의 제2 파일을 상기 제1 파일에 추가  
하여 상기 스택 메모리에 저장 및 화면에 표시하며 실행하는 단계를 포함하는 파일 리스트 디  
스플레이 영상 및 음성 기록/재생 방법.

【청구항 4】

제3 항에 있어서,

상기 적어도 하나의 제1 파일과 상기 적어도 하나의 제2 파일은 서로 다른 폴더 및 매체  
중 어느 하나로부터 선택될 수 있는 파일 리스트 디스플레이 영상 및 음성 기록/재생 방법.

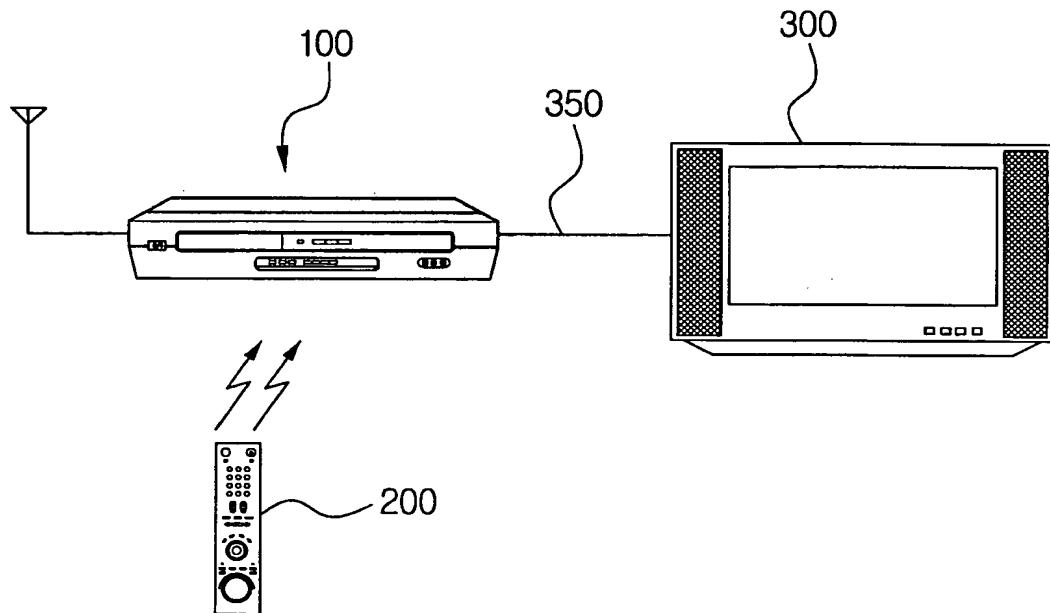


1020030000115

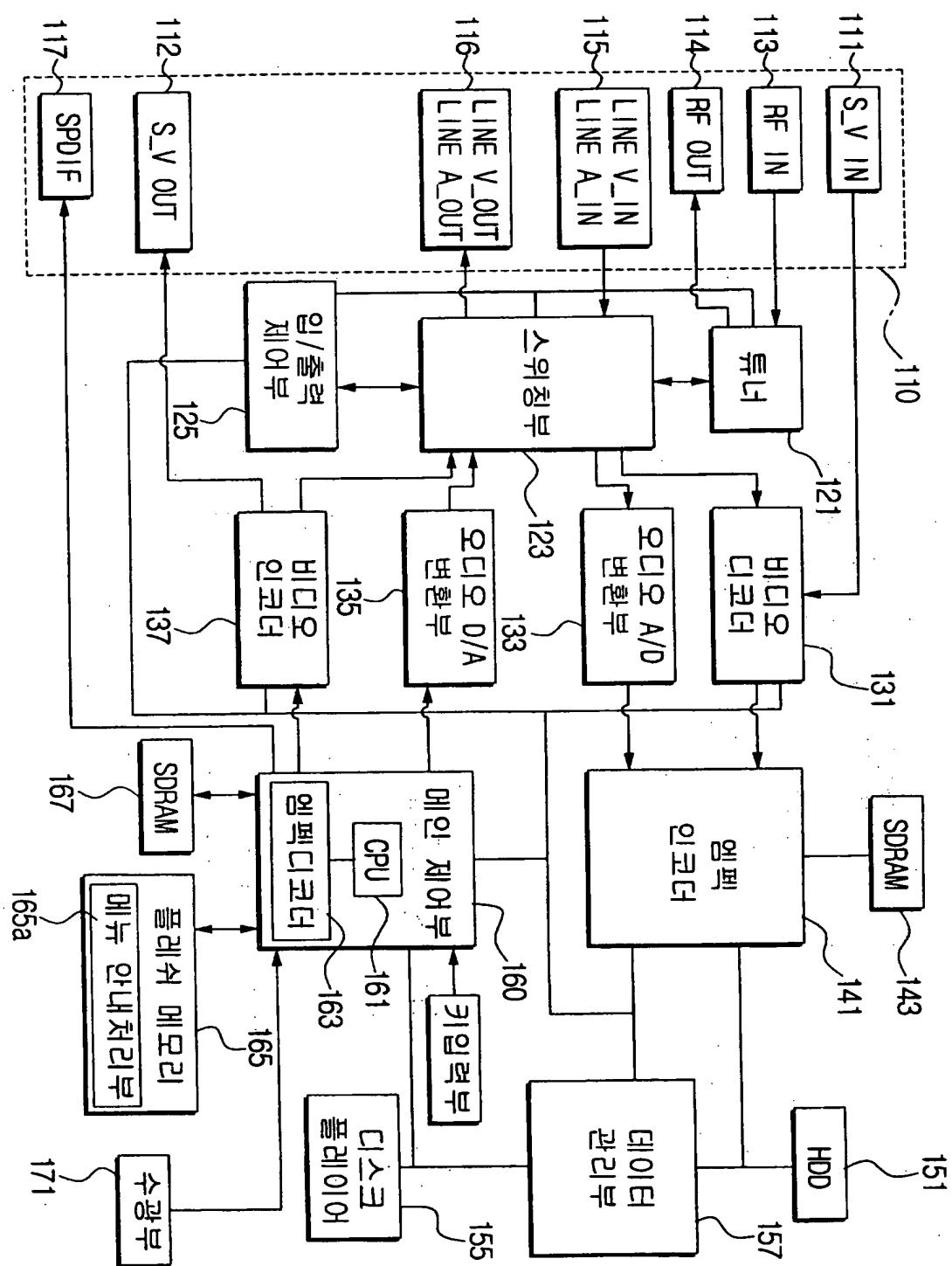
출력 일자: 2003/10/16

【도면】

【도 1】

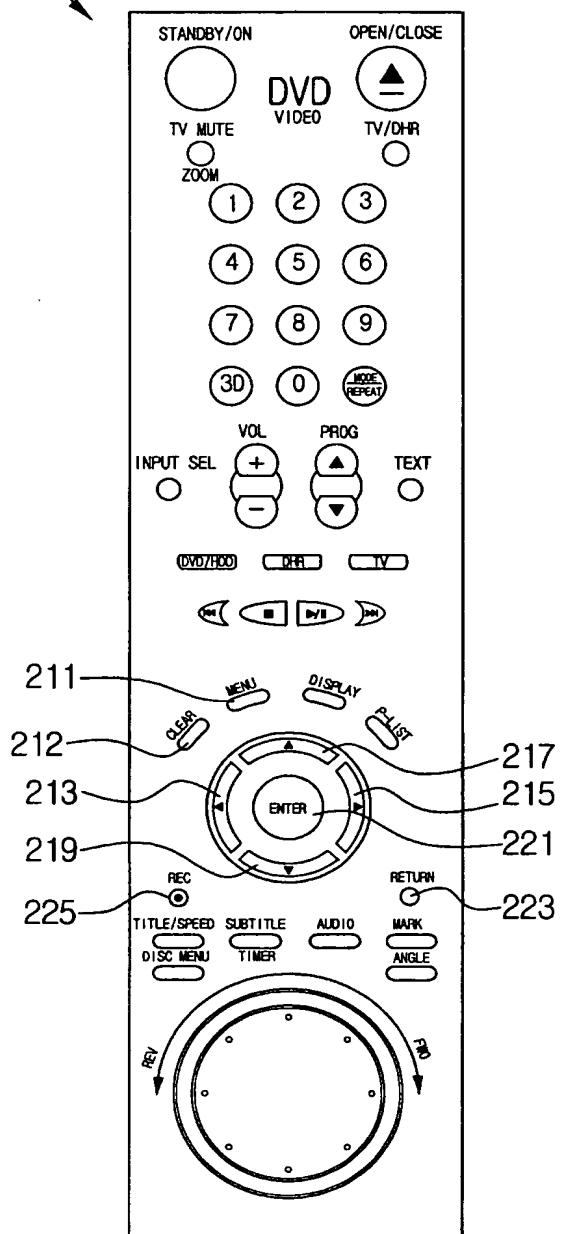


【2】

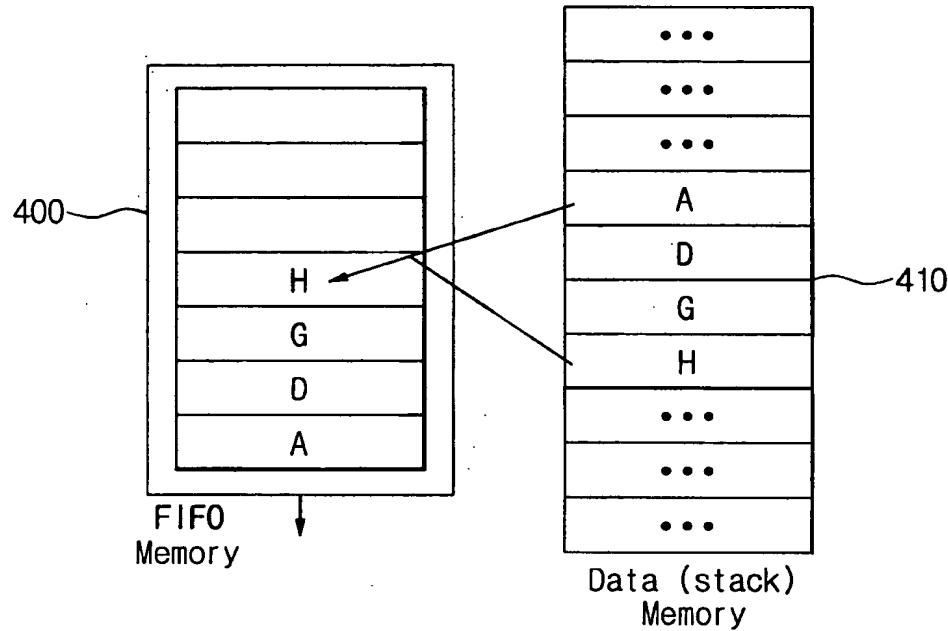


## 【도 3】

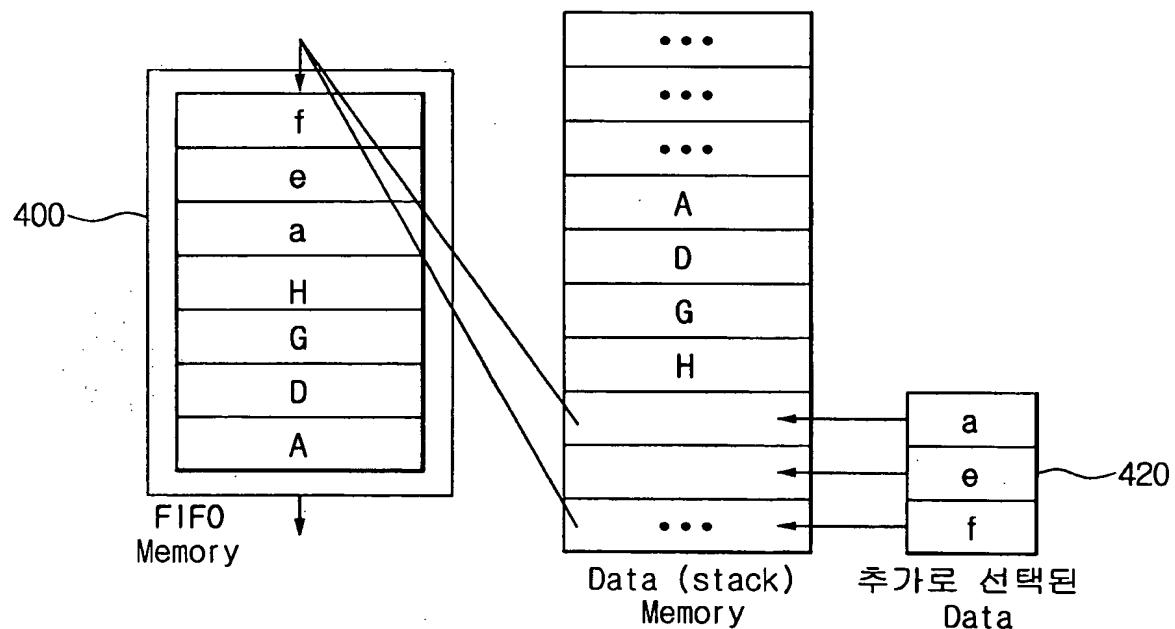
200



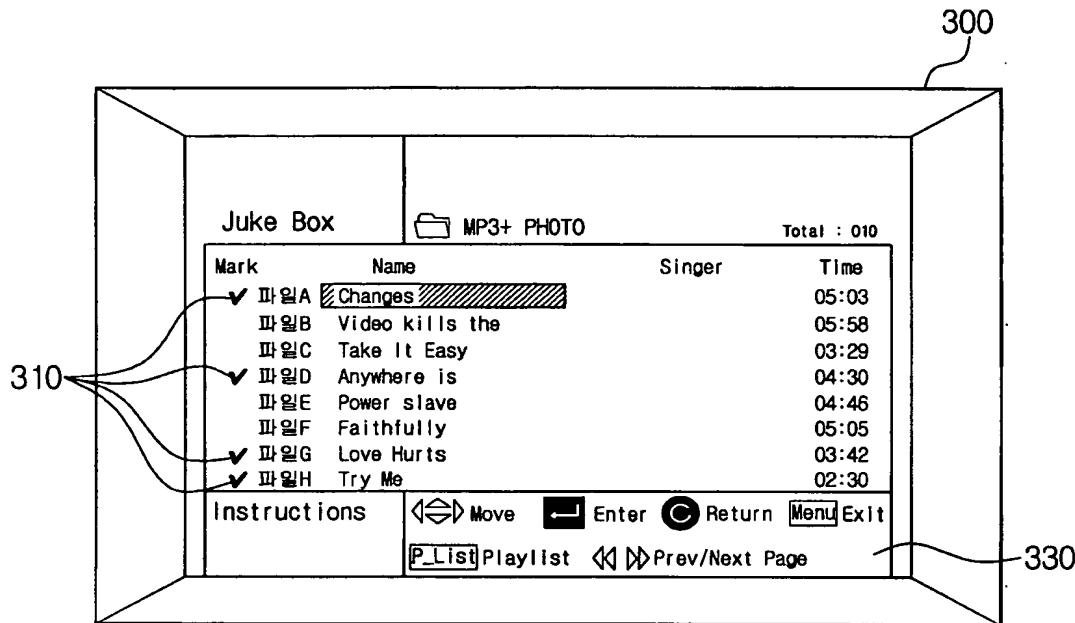
【도 4a】



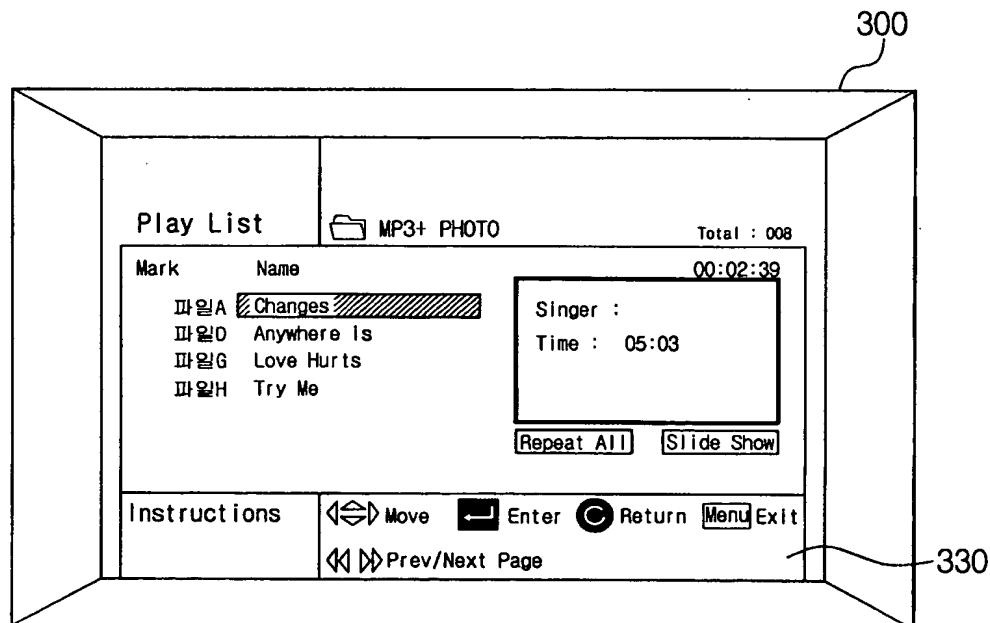
【도 4b】



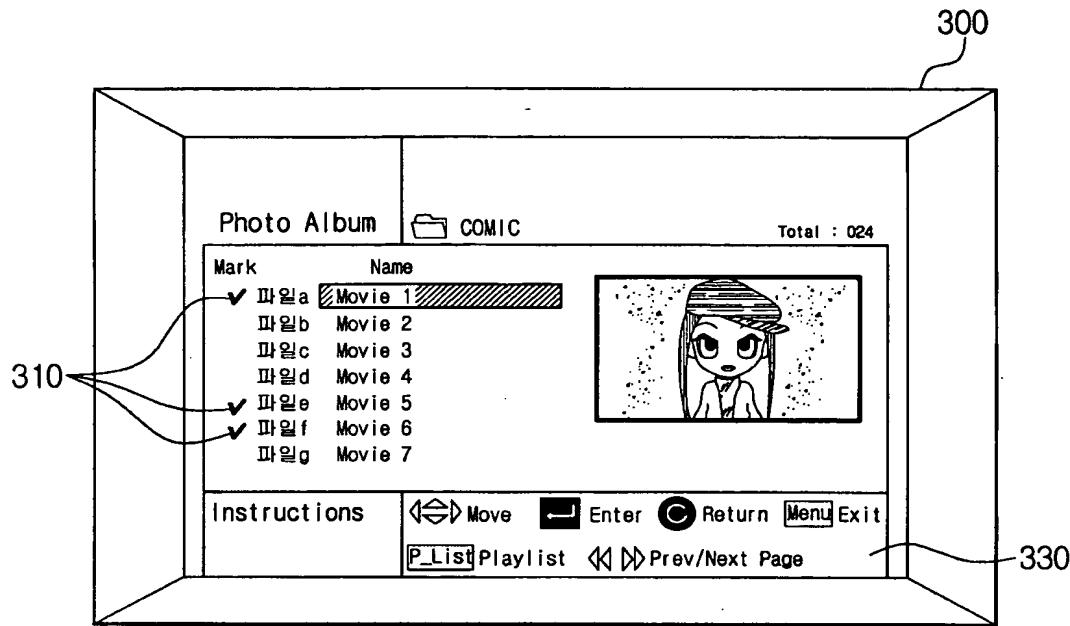
【도 5a】



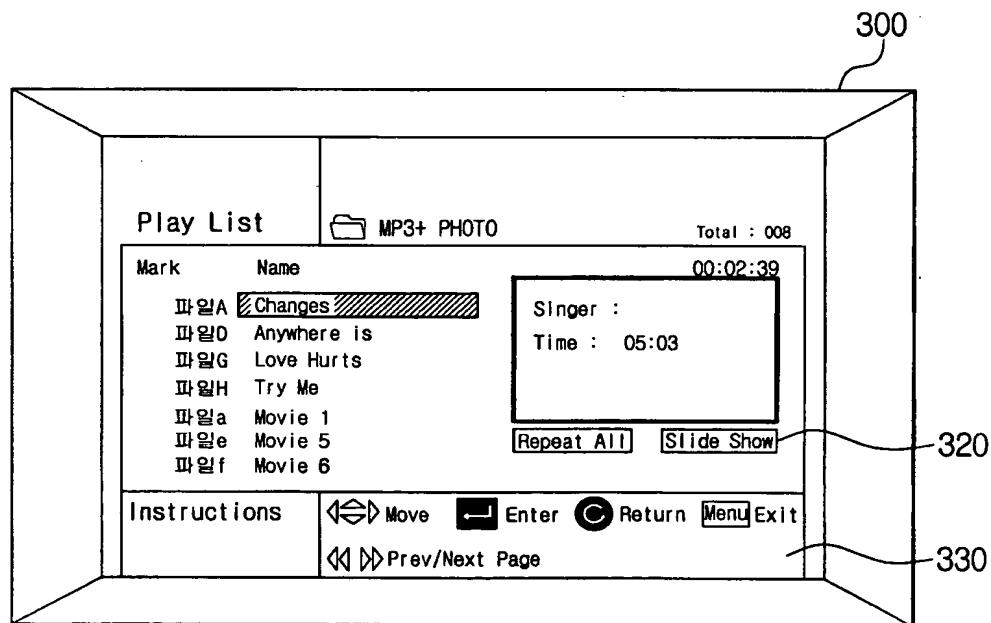
【도 5b】



【도 5c】



【도 5d】



## 【도 6】

